HAPPY CODE LUMIAR

BOOTCAMPS DE VERÃO

Programação, robótica e muita diversão!

Aulas online e presenciais.

INSCRIÇÕES ABERTAS!

Happy Code

BOOTCAMPS DE VERÃO

COMO FUNCIONAM OS BOOTCAMPS DE VERÃO

COMO SÃO AS AULAS?

- **Turmas serão híbridas, isto é, compostas por alunos presenciais e alunos à distância (online).**

- As aulas incluem **dinâmicas e ferramentas da metodologia de ensino exclusiva LET** (Lean Education Technology) da

Happy Code, baseadas na aprendizagem por projeto, colaboração e acompanhamento individualizado. **Os alunos desenvolvem competências como o pensamento crítico, criatividade e literacia digital necessárias para uma utilização consciente da tecnologia**.

QUAL A DURAÇÃO DOS CURSOS?

- Os cursos decorrem durante **uma semana**, podendo ser de **manhã ou de tarde (3h/dia)** de acordo com o curso escolhido, no total de **15 horas**.

E TÊM PROGRAMAS DE DIA INTEIRO?

Claro que sim!

- Na Happy Code acreditamos que as férias são a altura ideal para aprender e desenvolver novas competências, mas igualmente para se divertirem. **Para quem tem cursos de programação de manhã, desenvolvemos um programa de atividades lúdicas e criativas para a parte da tarde, com saídas e workshops**.

BOOTCAMPS DE VERÃO

COMO NOS AVALIAM?

O QUE DIZEM OS PAIS?

Muito bom adorei o entusiasmo ao chegar a casa. Robloxer satisfeita. 18:43

Keep doing what you do. Great courses, tutors and team. We love you guys. I have friends who want to join your courses from US! 13:03

Boa tarde! Em nome dos pais do Guilherme também vos agradecemos, pelo gosto que tem no que ensinam, vossa dedicação, paciência e pela maneira como que cativam a atenção dos nossos filhos, que em tão pouco tempo, com pequenos cursos conseguem aprender tanto das tecnologias do futuro 😊 Muito obrigada 🤗👏 Ficaremos atento a novos cursos 😉 Até breve e fiquem bem 😘🙏 18:01

Acho que as aulas correram muito bem apesar de estar receosa no princípio e ela de fato aprendeu coisas novas e adorou! 13:04

Professores muito bons, comunicação muito boa

A app da Martinha está incrível!! Está a conseguir fazer um excelente trabalho com a junção das cores (tem olho para a coisa 😎🤣). No início estava com mais receio de partilhar o ecrã mas depois ... já só queria mostrar o resultado aos colegas! Muito muito bom 🤣😍 21:21

Formamos Pensadores e Criadores do Séc. XXI

QUALIDADE RECONHECIDA

- A Happy Code Portugal integra a rede nacional da Microsoft Authorized Education Partners.
- Primeira escola parceira do programa Roblox Educators em Portugal

BOOTCAMPS DE VERÃO

COMO FAZER A INSCRIÇÃO?

1 ESCOLHER SEMANAS PRETENDIDAS

Temos 7 bootcamps semanais disponíveis:

- 20 – 24 Junho
- 27 – 1 Julho
- 4 – 8 Julho
- 11 – 15 Julho
- 18 – 22 Julho
- 25 – 29 Julho
- 5 - 9 Setembro

2 ESCOLHER TIPO DE PROGRAMA

Temos 3 tipos de programas à escolha (formato online ou presencial):

1. **Dia Completo:** aulas de manhã + actividades à tarde)
2. **Apenas aulas de manhã**
3. **Apenas aulas de tarde**

3 ESCOLHEROS BOOTCAMPS

Temos 15 bootcamps para diferentes idades e gostos:

1. Lego Kids 6–8 anos
2. Scratch 6–10 anos
3. Minecraft Create 7–12 anos
4. Minecraft Constructions 8 - 12 anos
5. Minecraft Citizen 8–12 anos
6. Roblox Create 8 – 12 anos
7. Game Construct 9-12 anos
8. Roblox Expert 9 - 14 anos
9. Minecraft Code 9 - 14 anos
10. Youtuber JR. 9 – 14 anos
11. Videomaker Youtuber 9 – 14 anos
12. App Camp 9 – 14 anos
13. Python Gaming 12 – 17 anos
14. Unity 3D Camp 12 –17 anos
15. Web Creator 12 – 17 anos

4 EFETUAR A INSCRIÇÃO

Através do formulário online: https://rebrand.ly/HCinscricao

1. Preencher com dados do aluno e Enc. Educação;
2. Selecionar **<Escola Happy Code Lumiar>**
3. Escolher **Bootcamps de Férias**

Por Email: sonia.cruz@happycode.pt e/ou lumiar@happycode.pt

Por Telefone/ Whatsapp: 913 958 859

BOOTCAMPS DE VERÃO

PROGRAMAÇÃO E CRIATIVIDADE DIGITAL (BOOTCAMPS 15H)

NÍVEL STARTER

NÍVEL STARTER

LEGO KIDS
6-8 anos

Os alunos desenvolvem protótipos de forma com o kit LEGO® Education WeDo 2.0 e o Scratch 3.0. Os projetos serão compostos por montagens, estruturas condicionais, estruturas de repetição, áudio, texto, imagem, movimentação de motor, deteção através de sensores e com todas as restantes etapas inerentes à elaboração de projetos de robótica

Curso apenas disponível em formato presencial

NÍVEL STARTER

SCRATCH
6-10 anos

Os alunos aprendem bases de programação utilizando condições, ciclos, variáveis, e operadores lógicos e matemáticos, enquanto criam vários jogos no Scratch, com imagens, sons, e animação, e desenvolvem competências digitais, autonomia e criatividade. Exemplos de jogos:

Vídeo promocional de Scratch

NÍVEL STARTER

ROBLOX CREATE
8-12 anos

Os alunos aprendem a construir mundos - cenários, personagens e objetos no Roblox Studio em linguagem LUA, explorando funções, variáveis, ciclos e condições, imprescindíveis para a criação de jogos.

Vídeo promocional de Roblox

NÍVEL STARTER

GAME CONSTRUCT
9-12 anos

Os alunos aprendem conceitos fundamentais de programação, como eventos, ações, condições e variáveis, enquanto criam um jogo 2D na plataforma Construct, com níveis desenhados por si, com heróis, inimigos, vidas, botões e menus, desenvolvendo criatividade, autonomia e competências digitais.

Vídeo promocional de Construct

BOOTCAMPS DE VERÃO

PROGRAMAÇÃO E CRIATIVIDADE DIGITAL (BOOTCAMPS 15H)

NÍVEL STARTER

NÍVEL STARTER

MINECRAFT CREATE

7-12 anos

Os alunos aprendem as bases de programação utilizando a linguagem Blockly, enquanto criam vários jogos de corrida e acrobacia, e embarcam em aventuras por cenários inspirados em filmes conhecidos, como o "Indiana Jones", ou "Avengers".

Vídeo promocional de Minecraft

NÍVEL STARTER

MINECRAFT CONSTRUCTIONS

8-12 anos

Os alunos aprendem a construir um Parque de Diversões e depois tornam-se Engenheiros Ambientais, construindo uma máquina de reciclagem de lixo marinho e painéis solares numa quinta sustentável. Enquanto criam estes jogos, aprendem a usar variáveis, ciclos, eventos, condições, funções e operadores lógicos, utilizando linguagem Blockly.

Vídeo promocional de Minecraft

NÍVEL STARTER

MINECRAFT CITIZEN

8-12 anos

Os alunos aprendem as bases de programação (utilizando a linguagem Blockly) enquanto criam vários jogos em que deverão fazer boas escolhas para serem incríveis cidadãos digitais, abordando diferentes temas de segurança e comportamentos adequados ao mundo digital.

Vídeo promocional de Minecraft

BOOTCAMPS DE VERÃO

PROGRAMAÇÃO E CRIATIVIDADE DIGITAL (BOOTCAMPS 15H)

NÍVEL INTERMÉDIO

YOUTUBER JR
9-14 anos

Os alunos aprendem sobre a edição básica de vídeos, direitos de autor, e como fazer upload no seu canal. Na edição aprendem os conceitos práticos diretos e indiretos sobre edição de vídeos, desde a captação da cena, ecrã , até ao momento final da edição, passando pelo tratamento dos erros de gravação e sonorização.

Vídeo promocional de Youtuber JR.

VIDEOMAKER YOUTUBE
9-14 anos

Os alunos entendem o trabalho de planeamento, preparação, criação e gestão associado à atividade de YouTuber, com foco na produção de vídeo através de captura de ecrã, gravação de imagem e edição (imagem, áudio, texto e efeitos), refletir sobre responsabilidade e direitos de autor

Vídeo promocional de Videomaker

APP CAMP
9-14 anos

Os alunos criam aplicações na plataforma MIT APP Inventor, para sistemas android, com diversas funcionalidades, de desenho a calculadora, enquanto aprendem princípios básicos de design e de programação orientada a objetos (em linguagem Blockly), desenvolvendo competências digitais, autonomia e criatividade.

Vídeo promocional de App Camp

BOOTCAMPS DE VERÃO

PROGRAMAÇÃO E CRIATIVIDADE DIGITAL (BOOTCAMPS 15H)

NÍVEL INTERMÉDIO

NÍVEL INTERMÉDIO

ROBLOX EXPERT

9-14 anos

É possível ter o melhor dos dois mun dos! Para quem já joga Roblox e amb iciona ir mais além no mundo da pro gramação LUA.

Vídeo promocional de Roblox

NÍVEL INTERMÉDIO

MINECRAFT CODE

9-14 anos

Os alunos aprendem a utilizar funções, variáveis, operadores lógicos, ciclos e condições para criar jogos usando programação Blockly e também as bases de programação em JavaScript, à medida que criam jogos e construções complexas.

Vídeo promocional de Roblox

BOOTCAMPS DE VERÃO

PROGRAMAÇÃO E CRIATIVIDADE DIGITAL (BOOTCAMPS 15H)

NÍVEL AVANÇADO

NÍVEL AVANÇADO

PYTHON GAMING

12-17 anos

Introdução à aprendizagem de escrita de código numa das linguagens mais utilizadas em todo o mundo para criação de diferentes jogos. Através da criação de jogos como o Tic Tac Toe, Flappy Bird e Batalha Naval, os alunos aprendem a utilizar ambientes de desenvolvimento integrado, a organizar os seus projetos e código, bem como conhecer ferramentas que podem usar para se tornarem cada vez mais autónomos na programação de jogos.

Vídeo promocional de Python

NÍVEL AVANÇADO

WEB CREATOR

12-17 anos

Os alunos aprendem as noções básicas e fundamentais para criar websites "responsivos" em mobile, utilizando a biblioteca web (Bootstrap) e linguagens HTML, CSS e javascript. No final, os alunos ficam com um projeto pessoal criado e disponível.

NÍVEL AVANÇADO

UNITY 3D CAMP

12-17 anos

Os alunos criam jogos profissionais através de programação orientada a objetos, em linguagem C#, com a plataforma de criação de jogos mais utilizada em todo o mundo – Unity.

Vídeo promocional de Unity 3D

BOOTCAMPS DE VERÃO

RESUMO DOS PROGRAMAS

	MANHÃ 9h30 – 12h30	TARDE 14h30 – 17h30
SEMANA 1 20 - 24 JUNHO	Minecraft Create; Roblox Create	Python Gaming
SEMANA 2 27 - 1 JULHO	Scratch; Minecraft Constructions; Videomaker c/ Youtuber	Roblox Expert; Web Creator
SEMANA 3 4 - 8 JULHO	Lego Kids; Minecraft Create; Roblox Create	App Camp; Python Gaming
SEMANA 4 11 – 15 JULHO	Scratch; Minecraft Constructions; YouTuber	Roblox Expert; Web Creator

TARDE (atividades do programa dia completo)
14h30 – 17h30

As atividades semanais previstas poderão incluir algumas das seguintes atividades:

- *Diversão no Parque das Conchas (caça ao tesouro, jogos de água, jogos tradicionais)*
- *Jogar padel e/ ou ténis (Lumiar)*
- *Cinema (Alvaláxia)*
- *Workshops digitais*
- *Atelier de teatro ou dança*

O programa de atividades varia consoante a semana e está sujeito a confirmação. Pode também sofrer alterações tendo em consideração a evolução da situação pandémica e o n.º de inscritos.

Jogos ao Ar Livre

Padel/ Ténis

Cinema

Workshops digitais

Atelier Teatro ou Dança

Notas:

- *A Happy Code abre às 8h30 e a saída deve ser feita até às 18h15*
- *As turmas abrem com um mínimo de 6 alunos inscritos*

BOOTCAMPS DE VERÃO

RESUMO DOS PROGRAMAS

	MANHÃ 9h30 – 12h30			TARDE 14h30 – 17h30	
SEMANA 5 18 - 22 JULHO	Lego Kids	Minecraft Citizen	Roblox Create	Minecraft Code	Python Gaming
SEMANA 6 25 - 29 JULHO	Game Construct	Minecraft Create	YouTuber	Roblox Expert	Web Creator
SEMANA 7 5 - 9 SETEMBRO	Lego Kids	Minecraft Create	Videomaker c/ Youtuber	Python Gaming	Unity 3D Camp

TARDE (atividades do programa dia completo)
14h30 – 17h30

As atividades semanais previstas poderão incluir algumas das seguintes atividades:

- *Diversão no Parque das Conchas (caça ao tesouro, jogos de água, jogos tradicionais)*
- *Jogar padel e/ ou ténis (Lumiar)*
- *Cinema (Alvaláxia)*
- *Workshops digitais*
- *Atelier de teatro ou dança*

O programa de atividades varia consoante a semana e está sujeito a confirmação. Pode também sofrer alterações tendo em consideração a evolução da situação pandémica e o n.º de inscritos.

Jogos ao Ar Livre

Padel/ Ténis

Cinema

Workshops digitais

Atelier Teatro ou Dança

Notas:

- *A Happy Code abre às 8h30 e a saída deve ser feita até às 18h15*
- *As turmas abrem com um mínimo de 6 alunos inscritos*

BOOTCAMPS DE VERÃO

TABELA DE PREÇOS (por aluno)

	VALOR POR SEMANA (5 DIAS) **Turmas híbridas (alunos presenciais e online)**
Workshop de Programação (meio dia – manhã ou tarde) *	**125 eur**
**Bootcamp de Programação (Dia Completo – workshop manhã + atividades à tarde) ** **	**225 eur**

EARLY BIRD

DESCONTOS DISPONÍVEIS

1. **Inscrições confirmadas até 31 de Maio*****: -10%
2. **Inscrições em 2 cursos de férias*****: -5%
3. **Irmãos** (desconto a aplicar aos irmãos)**:** -5%

** Inclui os cursos Happy Code de 3 horas por dia (da parte da manhã ou tarde). Exclui actividades lúdicas, almoço e lanche.*
*** Inclui snack de manhã, almoço, lanche, seguro e eventuais deslocações.*
**** Promoções não acumuláveis entre si ou com outras campanhas.*

Para confirmar a inscrição é necessário o pagamento de 25€ por aluno, apenas reembolsável no caso da turma não abrir.
O pagamento do restante valor deverá ser feito até 1 semana antes de iniciar o programa - Transferência bancária PT50 0269 0175 00205525965 41 (Young Transformers).
Os comprovativos de pagamento deverão contemplar o nome do aluno, respetiva semana de férias, e ser enviados para sonia.cruz@happycode.pt

BOOTCAMPS DE VERÃO

Contactos e inscrições

Este verão os seus filhos passam de utilizadores a criadores de tecnologia!

AV. Rainha Dona Amélia 22A Lumiar

[Visitem aqui a nossa página de Facebook!]

Não hesitem em contactar-nos caso tenham alguma questão!

Telefone/Whatsapp: 913 958 859

E-mail: sonia.cruz@happycode.pt e/ ou lumiar@happycode.pt

A inscrição na Happy Code Lumiar deve ser feita com os dados do(a) aluno(a) e **seleccionando a Escola Happy Code Lumiar**, através do formulário online clicando aqui .

BOOTCAMPS DE VERÃO